

ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

---

СКАНТЕК

**SCANTECH  
Mobile Card.  
Описание решения.**

Версия 1.0  
июнь 2017

СКАНТЕК

# SCANTECH Mobile Card

## Описание решения

---

© СКАНТЕК, 2017

# История изменений

Дата	Автор	Версия	Примечание
------	-------	--------	------------

# Содержание

<b>Введение</b>	<b>1</b>
<b>Основные модули</b>	<b>2</b>
SCANTECH Mobile Card Emulation SDK / Приложение (Android)	2
SCANTECH Mobile Card Emulation SDK / Приложение (iOS)	2
SCANTECH Mobile Card Perso Center	3
SCANTECH Mobile Card Perso Server	3
SCANTECH Light Security Module (LSM)	3
SCANTECH Mobile Card Perso Administrator	3
<b>Взаимодействие модулей</b>	<b>4</b>
<b>Приложение 1. Сравнение вариантов эмуляции карты лояльности</b>	<b>6</b>
<b>Приложение 2. Преимущества решения SCANTECH Mobile Card</b>	<b>7</b>

## Введение

Решение SCANTECH Mobile Card предназначено для эмуляции в смартфоне в рамках Мобильного Приложения Заказчика топливных карт и/или карт лояльности.

В данном документе приводится описание основных модулей решения SCANTECH Mobile Card и схема их взаимодействия в рамках Системы Обработки Мобильных Карт Лояльности.

В Приложении №1 дано сравнение вариантов эмуляции карты лояльности.

В Приложении №2 предлагается обзор преимуществ решения SCANTECH Mobile Card которые обеспечивают корректную и безопасную работу Мобильного Приложения Заказчика, эмулирующего работу Карты Лояльности.



## Основные модули

Эмуляция карты лояльности Мобильным Приложением Заказчика обеспечивается работой следующих модулей Системы Обработки Мобильных Карт Лояльности:

### **SCANTECH Mobile Card Emulation SDK / Приложение (Android)**

Представляет собой набор библиотек для мобильного устройства Android, предназначенных для интеграции с Мобильным Приложением Заказчика.

Позволяет эмулировать работу карты лояльности с использованием NFC-модуля устройства (если он имеется) или посредством генерации штрих-кодов или QR-кодов.

Набор библиотек собран под ОС Android 4.4 KitKat в среде разработки Android Studio и может быть интегрирован в приложение для смартфона стандартными средствами.

### **SCANTECH Mobile Card Emulation SDK / Приложение (iOS)**

Представляет собой набор библиотек для устройств, работающих под управлением iOS, предназначенных для интеграции с Мобильным Приложением Заказчика. Позволяет эмулировать работу карты лояльности в виде штрих-кода или QR-кода.

Набор библиотек собран под iOS 7.0 в среде разработки XCode и может быть интегрирован в приложение для смартфона стандартными

средствами.

## **SCANTECH Mobile Card Perso Center**

Центр Персонализации Мобильных Приложений обеспечивает подготовку данных персонализации и их загрузку в Мобильное Приложение Заказчика (регистрацию Мобильного Приложения Заказчика). Работает под управлением ОС Windows Server с использованием MS SQL БД.

Компоненты Центра Персонализации Мобильных Приложений:

## **SCANTECH Mobile Card Perso Server**

Сервер персонализации, выполняющий:

- проверку корректности данных в запросе на персонализацию, поступившем от Мобильного Приложения Заказчика
- формирование крипто-данных по корректным запросам
- передачу крипто-данных Мобильному Приложению Заказчика

## **SCANTECH Light Security Module (LSM)**

Крипто-модуль (смарт-карта, установленная в PC/SC ридер), использующийся для выполнения криптографических операций и хранения ключей.

## **SCANTECH Mobile Card Perso Administrator**

Рабочее место Администратора Центра Персонализации Мобильных Приложений, с которого выполняется управление данными в LSM и в БД Персонализации.



## Взаимодействие модулей

**В**заимодействие модулей Системы Обработки Мобильных Карт Лояльности при выпуске и использовании Мобильной Карты представлено на рис.1.

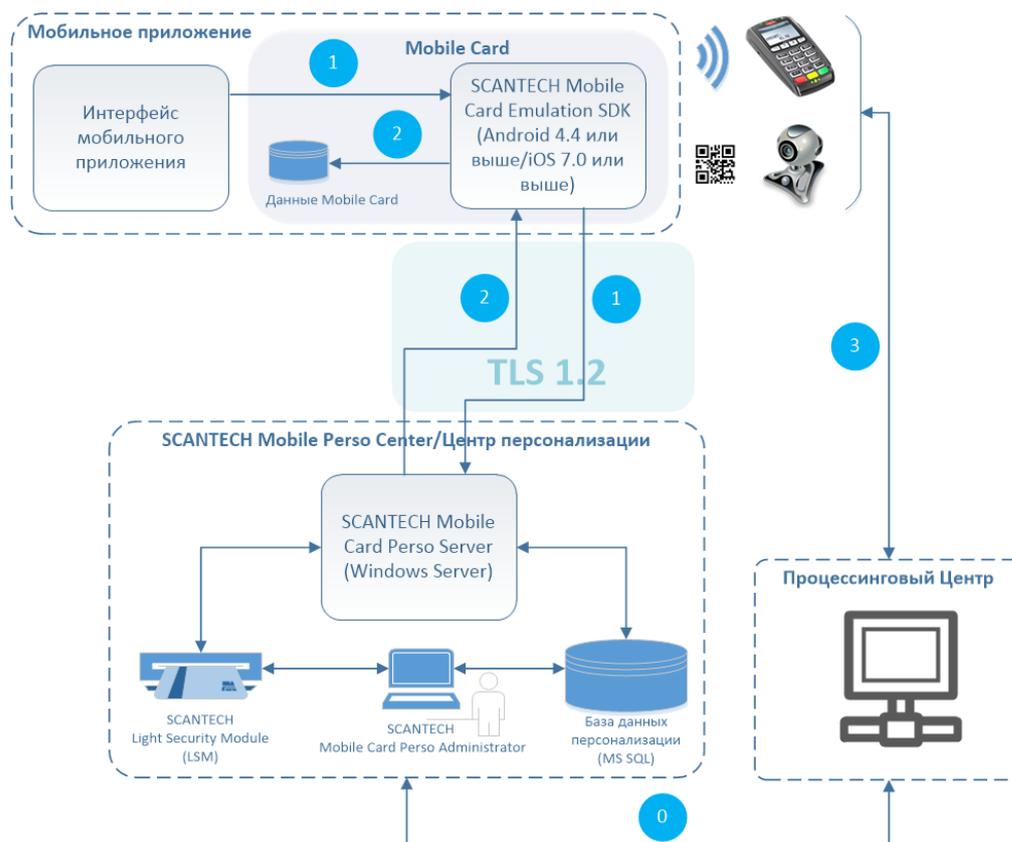


Рисунок 1. Взаимодействие модулей Системы Обработки Мобильных Карт Лояльности.

0 - Процессинговый Центр (ПЦ) передает в Центр Персонализации Мобильных Приложений диапазон номеров карт, для которых необходимо подготовить данные персонализации и ключи аутентификации.

1 – Мобильное Приложение Заказчика передает в Центр Персонализации Мобильных Приложений запрос на персонализацию, включающий последние 4 цифры номера карты и одноразовый пароль.

2 – Выпуск Мобильной Карты: после успешной проверки Центром Персонализации Мобильных Приложений корректности данных запроса на персонализацию<sup>1</sup> Мобильное Приложение Заказчика считается зарегистрированным в системе и Центр Персонализации отправляет Мобильному Приложению крипто-данные для эмуляции Мобильной Карты лояльности.

3 – Формирование транзакции по Мобильной Карте.

---

<sup>1</sup> Данные запроса на персонализацию (одноразовый пароль и номер карты) считаются корректными, если по базе данных Центра Персонализации Мобильных Приложений установлено соответствие одноразового пароля номеру карты.

## Приложение 1.

### Сравнение вариантов эмуляции карты лояльности

Эмуляция «физической» карты лояльности средствами смартфона может быть выполнена с использованием различных технологий. В представленной ниже Таблице 1 дается сравнение различных технологий в аспекте обеспечения безопасности решения и необходимости проведения дополнительных интеграционных работ.

Таблица 1.

Технология	Оценка безопасности	Необходимость дополнительной интеграции
<b>EMV-совместимая (ONLINE аутентификация)</b>		
NFC <sup>1</sup>	Аналогично «физической» карте.	Модификации процессинга лояльности и АСУ АЗС не требуется.
EAN128 / QR code	Аналогично «физической» карте (при условии наличия контроля не уменьшения АТС на хосте).	Требуется модификация (считывание средствами АСУ АЗС). Необходим предварительный ввод суммы операции на телефоне
<b>OFFLINE аутентификация в терминале</b>		
NFC <sup>1</sup>	Аналогично OFFLINE аутентификации «физической» карты на несимметричных ключах.	Модификации процессинга лояльности и АСУ АЗС не требуется.
EAN13	Возможно «копирование» карты лояльности.	Модификации процессинга лояльности и АСУ АЗС не требуется.
EAN128 / QR	OFFLINE аутентификация на симметричных ключах с контролем времени использования.	Требуется модификация (считывание средствами АСУ АЗС).

<sup>1</sup> для iOS возможно после предоставления производителем доступа к NFC iOS.

## Приложение 2.

### Преимущества решения SCANTECH Mobile Card

Использование поддерживаемых в решении SCANTECH Mobile Card технологий безопасности (см. Табл. 2) обеспечивает возможность запуска проекта в кратчайшие сроки и с минимальными затратами.

Применение NFC-интерфейса и EMV-криптографии позволяет осуществить внедрение проекта без модификации ПО АСУ АЗС и авторизационного центра с сохранением высокого уровня безопасности, обеспечиваемого использованием EMV-карт.

С «мобильной» картой лояльности возможно выполнение всех операций, доступных при использовании «физической» карты (начисление баллов, списание баллов, перенос баллов с одной карты на другую).

SCANTECH Mobile Card поставляется в виде библиотек (SDK), что дает возможность интегрировать требуемый функционал в существующее Мобильное Приложение Заказчика.

Работа мобильных карт лояльности с использованием SCANTECH Mobile Card была успешно протестирована на АЗС одной из ведущих нефтяных компаний.

Таблица 2. Технологии безопасности, используемые в SCANTECH Mobile Card.

Технология	Поддержка в SCANTECH Mobile Card	Комментарий
NFC	Поддерживается в версии для Android.	Интерфейс доступа к NFC-модулю для реализации HCE проектов для iOS пока закрыт производителем.
EMV	Поддерживается ONLINE аутентификация как при использовании NFC, так и при использовании штрих-кодов достаточной размерности.	EMV-криптограмма для ONLINE аутентификации (ARQC) генерируется мобильным приложением.

Технология	Поддержка в SCANTECH Mobile Card	Комментарий
		В случае использования NFC данные транзакции получаются от терминала стандартным образом проведения бесконтактной транзакции, в случае использования штрих кода сумма операции должна быть введена в мобильном приложении.
Токенизация (подменный номер карты)	Поддерживается опционально.	Номер карты в проектах карт лояльности и топливных карт не является секретной информацией, поэтому нет необходимости подменять его фиктивным номером.
Session Unit Keys	Поддерживается опционально.	<p>Загрузка диверсифицированных ключей в мобильное устройство является теоретически более безопасным способом хранения ключей, но требующим регулярного выхода на связь с сервером персонализации.</p> <p>С учетом низких рисков атаки приложения лояльности в мобильном устройстве допускается хранение в устройстве уникального ключа эмулируемой карты.</p>
HSM	Поддерживается по запросу.	<p>Стандартное решение включает в себя использование LSM (Light Security Module), представляющим собой смарт-карту со специализированным криптографическим апплетом.</p> <p>В случае использования технологии Session Unit Keys и достаточно большом (более 10 000) количестве активных пользователей программы рекомендуется переход на более производительное оборудование.</p>
White Box Cryptography	Поддерживается.	Используемые средства и механизмы защиты ключей в памяти мобильного устройства могут быть переданы на внешний аудит.